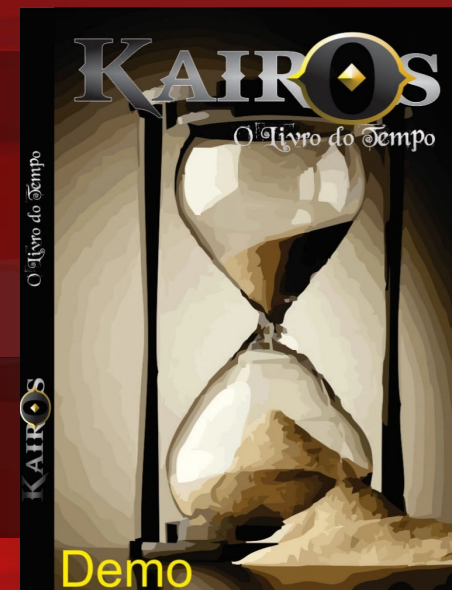


CRESCER EM REDE Encontro 3

Kairós - O Livro do Tempo



MOMENTO DE REFLEXÃO

- Como incentivar o aluno com o uso da tecnologia?
- O aluno adquiriu conhecimento com o uso da tecnologia?
- É possível adequar a tecnologia com os assuntos apresentados em sala?

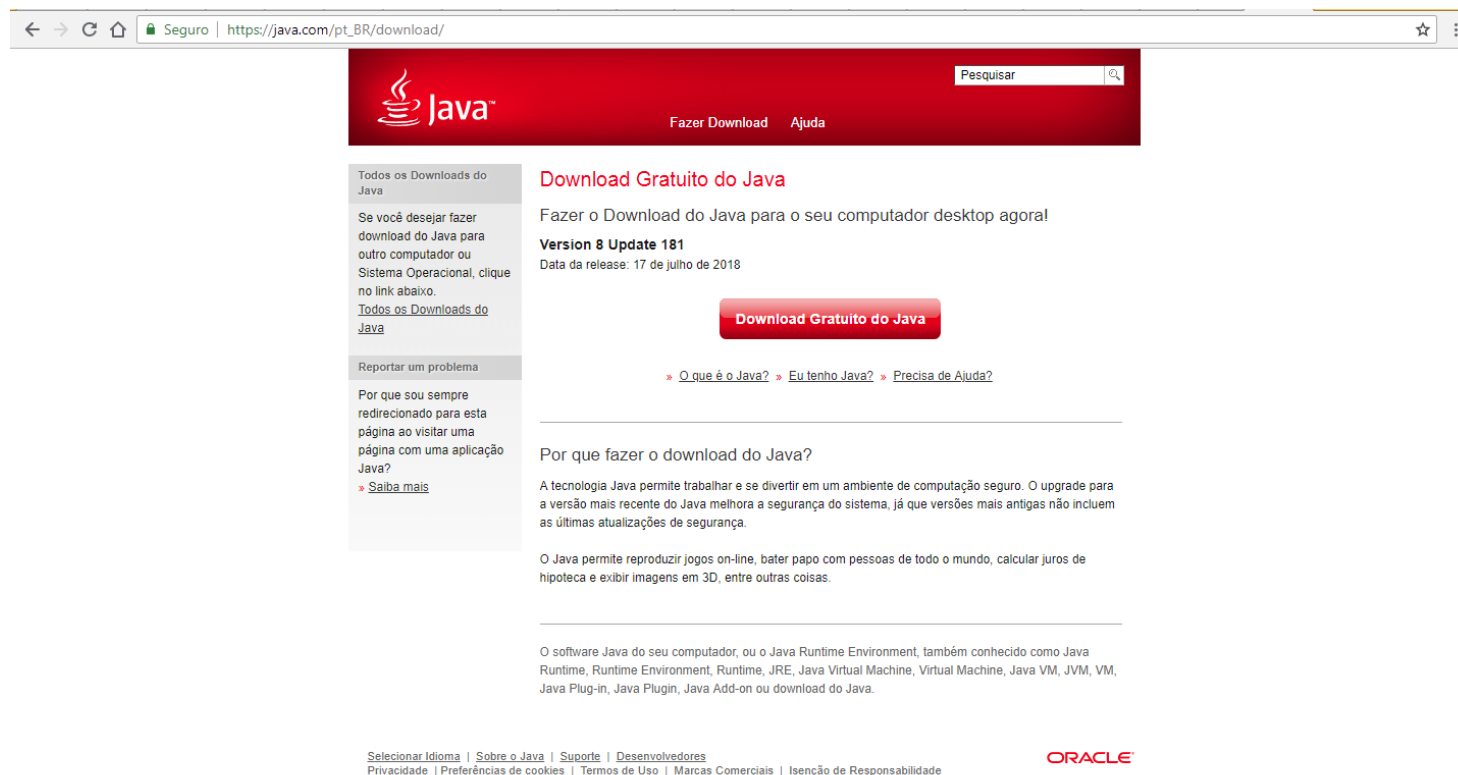
RPG MAKER VX

- Programa desenvolvido para a criação de jogos.
- Desenvolvimento orientado a eventos: a cada elemento da tela, pode-se associar um conjunto de eventos;
- Disponível em português: a ferramenta encontra-se toda em português do Brasil;
- Acesso ao código fonte: permite acesso e modificação do código utilizado para o desenvolvimento do jogo;
- Materiais gratuitos: possui uma comunidade ativa que disponibiliza gratuitamente vários recursos para o desenvolvimento.

INSTALAÇÃO DO RPG MAKER VX

Programas necessários:

Java (pode ser encontrado em: https://java.com/pt_BR/download/).



INSTALAÇÃO DO RPG MAKER VX

RPG Maker Vx (pode ser encontrado em:

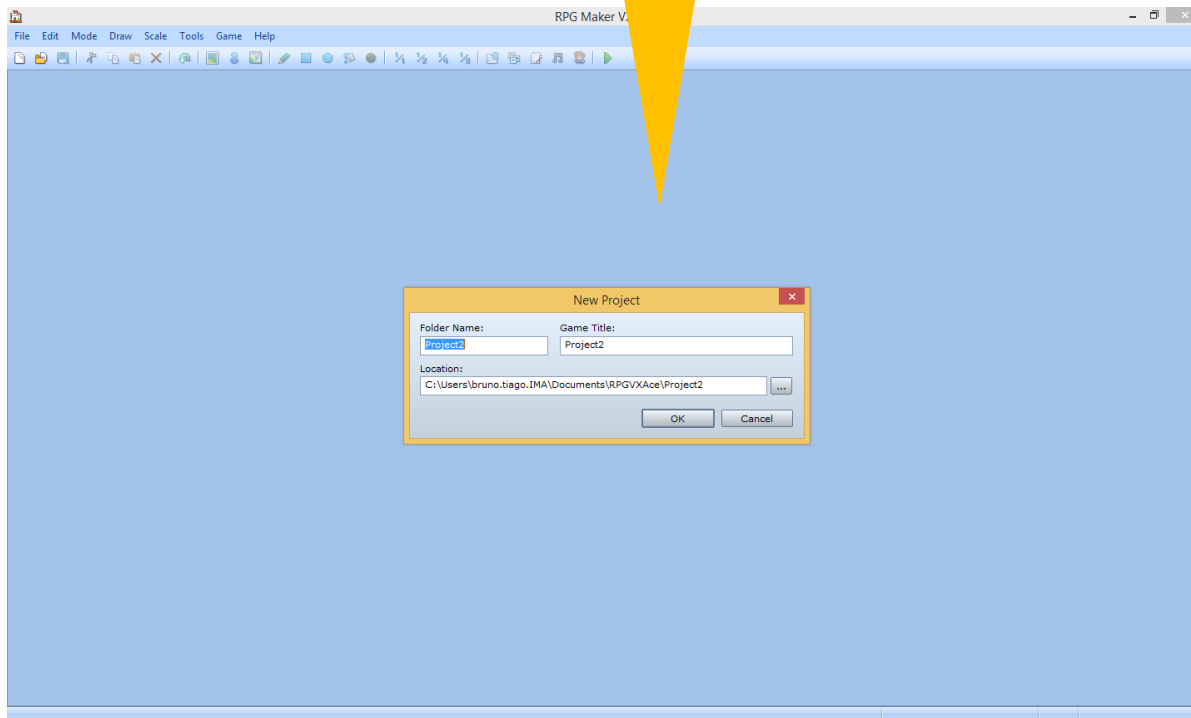
<https://www.rpgmakerweb.com/br>)



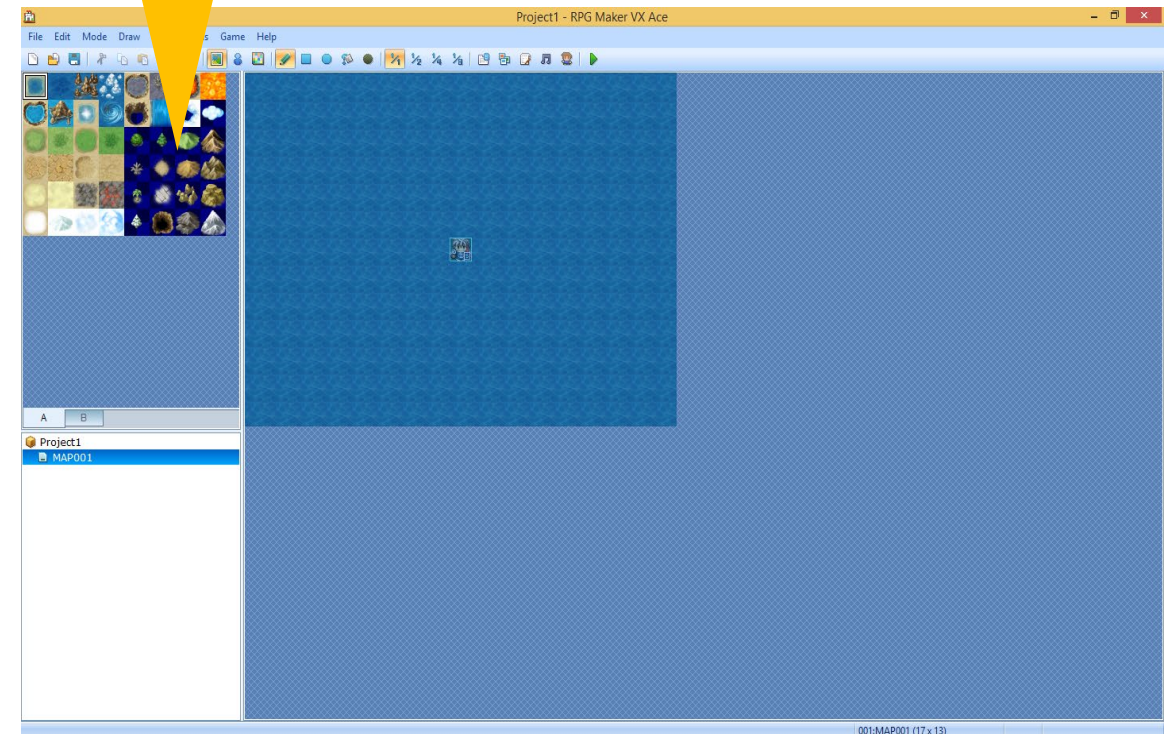
CRIE O SEU PRÓPRIO JOGO COM O RPG MAKER!

Já sonhou em fazer seus próprios jogos? Com o RPG Maker, esses sonhos podem virar realidade, mesmo sem conhecimento de programação! Só é necessário combinar a sua imaginação com dedicação, e o nosso software. Imagine seus amigos jogando

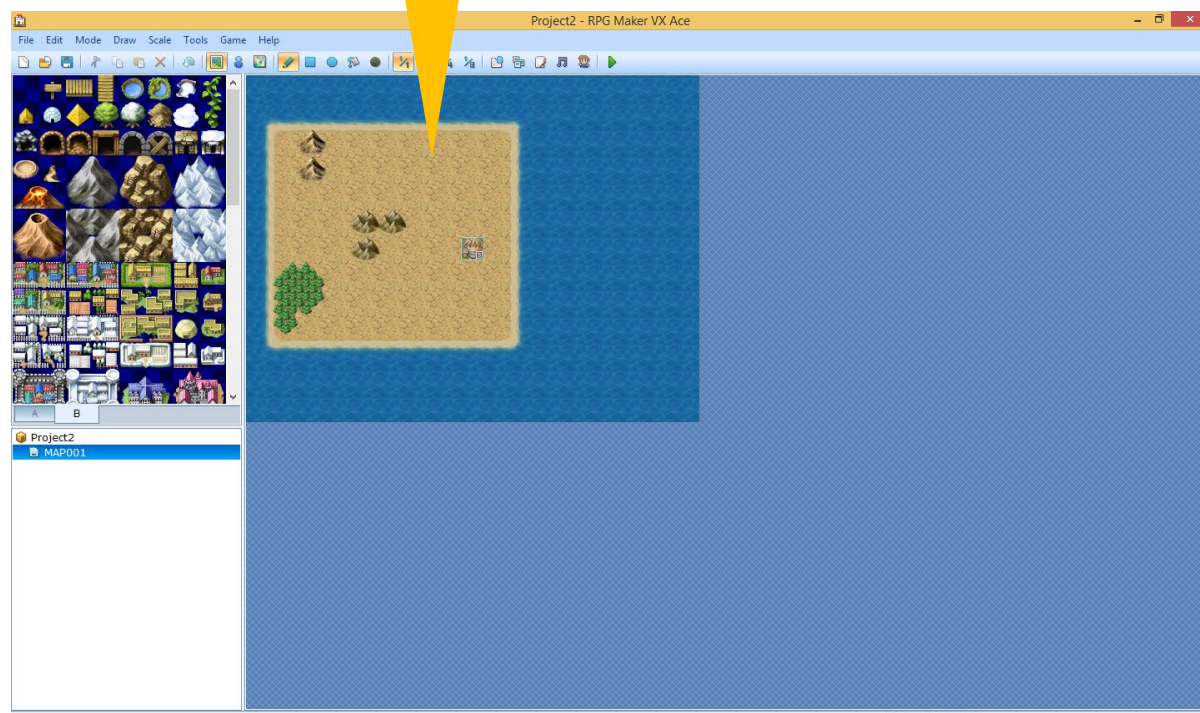
1º PASSO: No botão *File* e depois *New Project* você terá um novo arquivo para criar seu jogo.



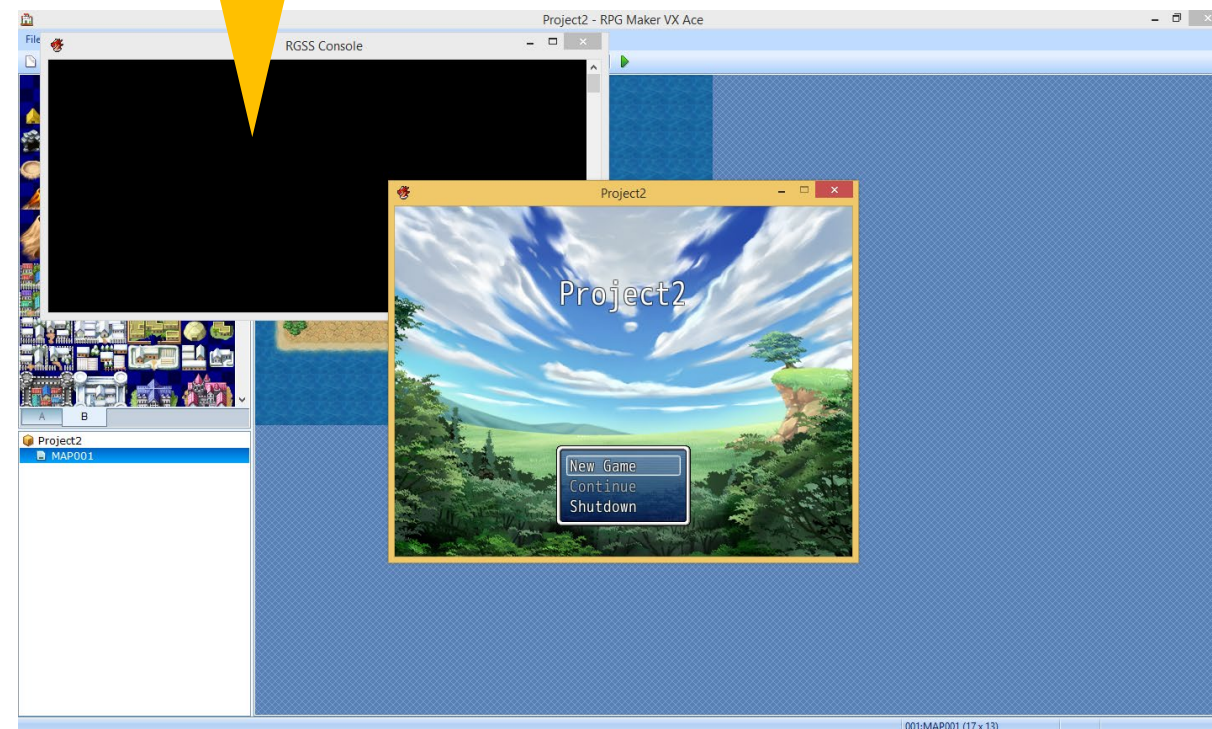
2º PASSO: Poder criar o jogo conforme o tema a ser utilizado na experimentação. Selecionando as opções, você conseguirá criar sumário conforme a necessidade.



3º PASSO: Criando o cenário do jogo.



4º PASSO: Após a criação do mapa já poderá ver como está ficando o jogo.



- Instalação do programa RPG Maker Vx.
- Elaborando e testando o jogo. (ou: Elaboração do jogo, testando-o.)
- Elaboração do jogo em grupo ou individual, de acordo com o tema proposto pelo professor mediador durante a aula.

Avaliação do encontro

- Como o jogo pode ser construído a partir de um tema abordado?
- Foi possível usar a ferramenta RPG Maker Vx?
- Foi possível utilizar o jogo com a turma?
- A aceitação foi boa ou ruim pela turma?

Para finalizar, vamos preencher a Avaliação do Encontro.